



Especialidad Dibujo y Modelado en Edificaciones

Capacidades que desarrollará la persona estudiante:

- Dibujar y modelar representaciones para proyectos arquitectónicos, constructivos y urbanísticos, según normativa y legislación vigente; con autonomía, ética y profesionalismo sobre las tareas que desempeña; coordinando asertivamente la solución de problemas.
- Elaborar planos arquitectónicos y constructivos para edificaciones y urbanismo, mediante el uso de herramientas tecnológicas, según normativa y legislación vigente.
- Modelar proyectos arquitectónicos y constructivos para edificaciones y urbanismo, mediante la aplicación de metodologías de diseño, según normativas y legislación vigente.
- Elaborar maquetas y redes para proyectos urbanísticos, mediante el uso de herramientas tecnológicas, según requerimientos técnicos

- Identifica oportunidades de negocios y aplica metodologías para la construcción de modelos de negocios.
- Elabora planes de negocios aplicando metodologías vigentes en el mercado.

Opciones laborales

- Oficinas de arquitectura e ingeniería del sector privado vinculadas al diseño y construcción de edificios o infraestructura.
- Oficinas de ingeniería de cualquier municipalidad.
- Instituciones y ministerios públicos con requerimientos de restauración, mantenimiento, diseño y construcción.
- Empresas de diseño del espacio interno, incluyendo diseño, fabricación y ventas de muebles.

PLAN DE ESTUDIO:

NOMBRE DE LA SUBÁREA	(NÚMERO DE HORAS POR SUBÁREA POR NIVEL)					
	Décimo		Undécimo		Duodécimo	
	Horas semanales	Horas anuales	Horas semanales	Horas anuales	Horas semanales	Horas anuales
1. Modelado arquitectónico asistido por computadora	12	480	12	480	12	300
2. Técnicas de presentación y modelos	4	160	-	-	4	100
3. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico	4	160	4	160	4	100
4. Emprendimiento e innovación aplicada al Dibujo y Modelado para Edificaciones	-	-	4	160	-	-
5. English Oriented to Drawing and Modeling of Buildings.	4	160	4	160	4	100
Total 2840 horas⁷	24	960	24	960	24	600

Décimo	

1. Técnicas de presentación y modelos
(160 horas)

<p>6 Dibujo a mano alzada (32 horas)</p>	<p>7 Relación entre el ser humano y su entorno arquitectónico (16 horas)</p>
<p>8 El color en la arquitectura (16 horas)</p>	<p>9 Técnicas de presentación de proyectos y diseños (36 horas)</p>
<p>10 Maquetas arquitectónicas (60 horas)</p>	

Undécimo	

2. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico
(160 horas)

<p>7 Legislación para la construcción de vivienda unifamiliar y multifamiliar (80 Horas)</p>	<p>8 Proceso del diseño arquitectónico (80 Horas)</p>
--	---

3. Emprendimiento e innovación para dibujo y modelado para edificaciones
(160 horas)

<p>9 Oportunidades de negocio (40 Horas)</p>	<p>10 Modelo de negocios (32 Horas)</p>
<p>11 Creación de la empresa (68 Horas)</p>	<p>12 Plan de vida (20 Horas)</p>

Duodécimo	

Técnicas de presentación y modelos
(100 horas)

<p>6 Antecedentes del urbanismo (36 horas)</p>	<p>7 Maquetas urbanísticas (64 horas)</p>
--	---

3. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico
(100 Horas)

<p>10 Elementos gráficos del proyecto urbanístico (48 horas)</p>	<p>11 Proceso de diseño urbanístico (52 horas)</p>
--	--

Décimo

**3. Dibujo y diseño arquitectónico y Urbanístico
(160 horas)**

<p>11 Introducción al dibujo técnico en la arquitectura (40 horas)</p>	<p>12 Procedimientos geométricos (56 horas)</p>
<p>13 Dibujo de proyecciones (64 horas)</p>	

**4. English Oriented to to Drawing and Modeling of Buildings
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

Undécimo

**4. English Oriented to to Drawing and Modeling of Buildings
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

Duodécimo

**4. English Oriented to to Drawing and Modeling of Buildings
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

